

Осенние дорожки

Пять историй

Лабиринты для печати



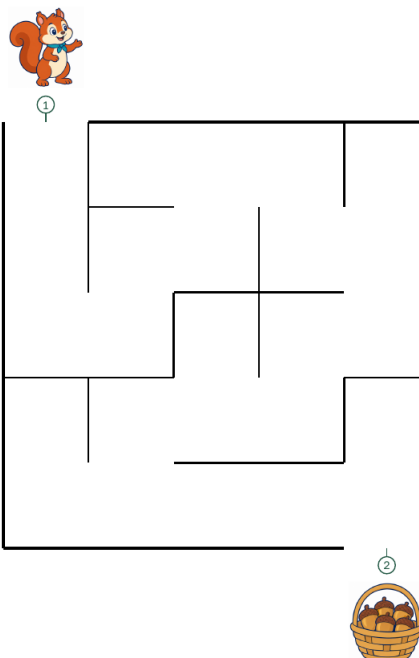
Затея

лабиринты для печати

Осенний запас

01 / 05

Белочка собирает запасы на зиму.
Помоги ей найти дорогу к корзинке с желудями.



После дорожки

Куда пришла белочка? Что лежит в корзинке? · Покажи один поворот на найденной дорожке.

Затея

3 / 9

5 заданий + 5 ответов

От героя — к его цели

У каждой истории есть герой, цель и одна найденная дорожка на листе ответов. Сначала прочитайте короткий сюжет, затем помогите герою дойти до его цели.

Подготовьте листы

1. Распечатайте страницы 3–7 на бумаге А4 в масштабе 100% («Фактический размер»).
2. Возьмите карандаш и ластик. Листы ответов на страницах 8–9 можно открыть на экране или распечатать отдельно.
3. Перед началом найдите картинку героя и картинку цели на выбранном листе.

Пройдите дорожку

1. Начните у героя: вход в лабиринт находится рядом с его картинкой.
2. Ведите карандашом по свободным проходам к картинке цели. Стены пересекать нельзя.
3. Если путь упёрся в стену, вернитесь к ближайшей развилке и попробуйте другой проход.

В «Дождливом дне» клетки шестиугольные. Переходите в соседнюю клетку только через общую открытую сторону. Через стену или угол переходить нельзя.

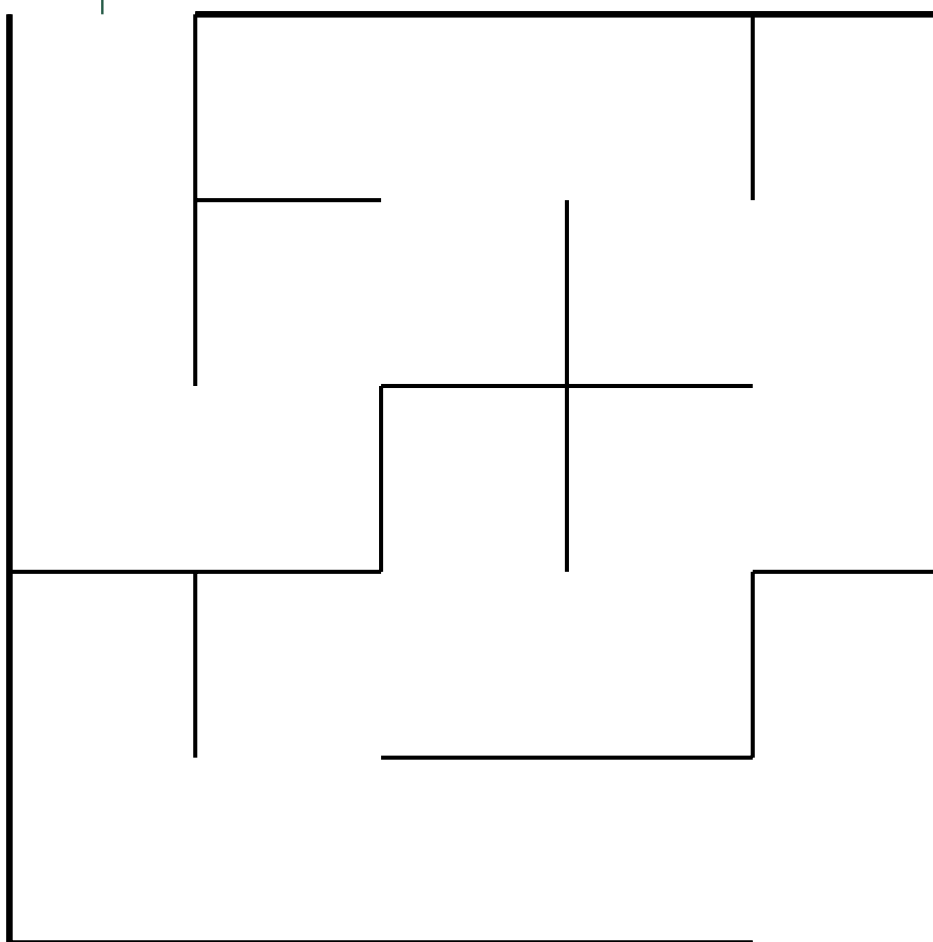
Если нужна помощь

Попросите показать, где закончился свободный проход. Вместе найдите последнюю развилку и попробуйте другой поворот. Лист ответов можно открыть после попытки и сравнить дорожки от начала до финиша.

Назовите героя и цель, затем задайте вопрос под заданием. Ответы можно показать рисунком или словами; это короткий разговор после лабиринта.

01 / 05

Помоги ей найти дорогу к корзинке с желудями.



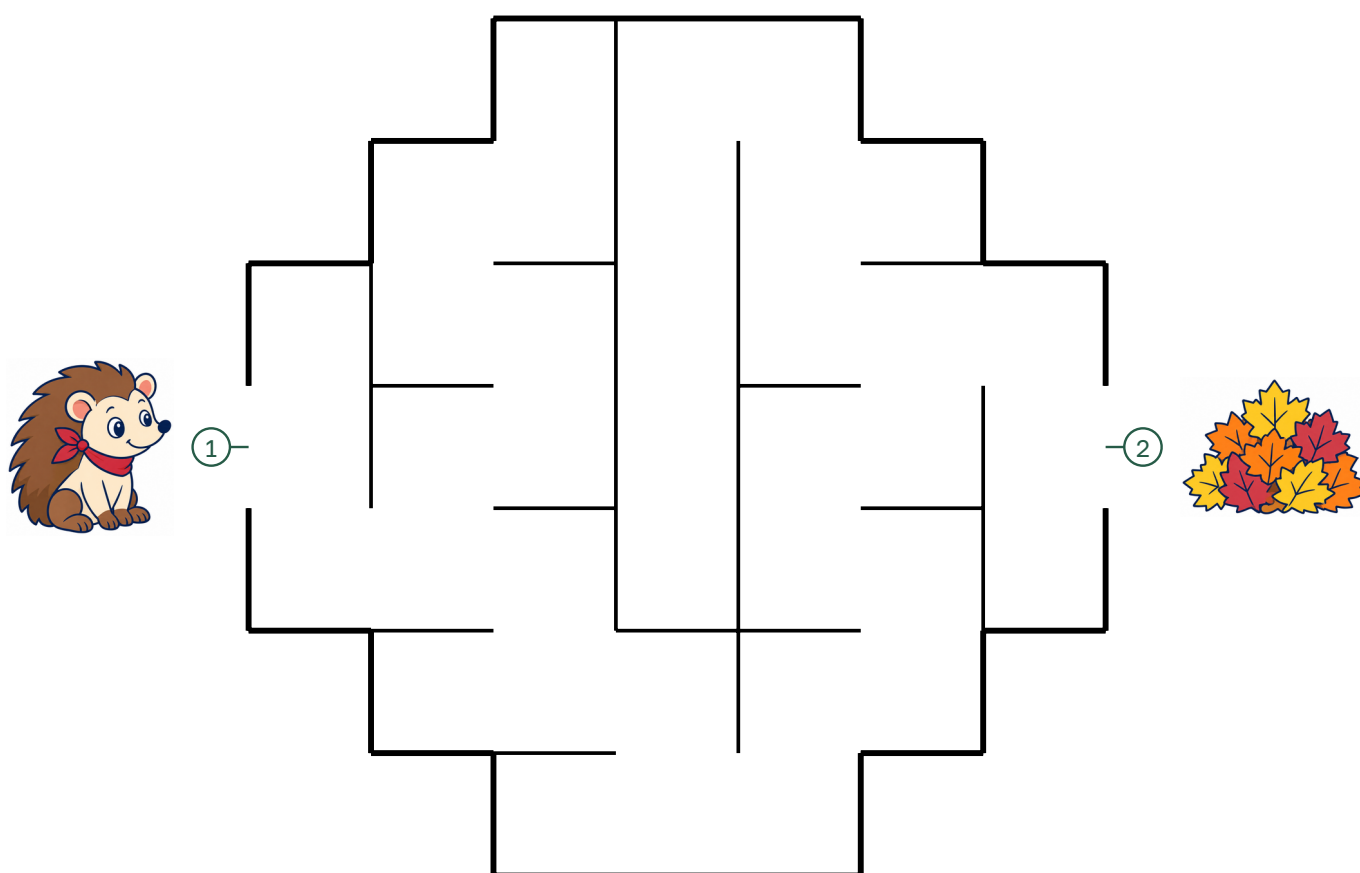
Куда пришла белочка? Что лежит в корзинке? · Покажи один поворот на найденной дорожке.

Шуршащие листья

02 / 05

Ёжик ищет уютное местечко.

Проводи его к шуршащим листьям.



После дорожки

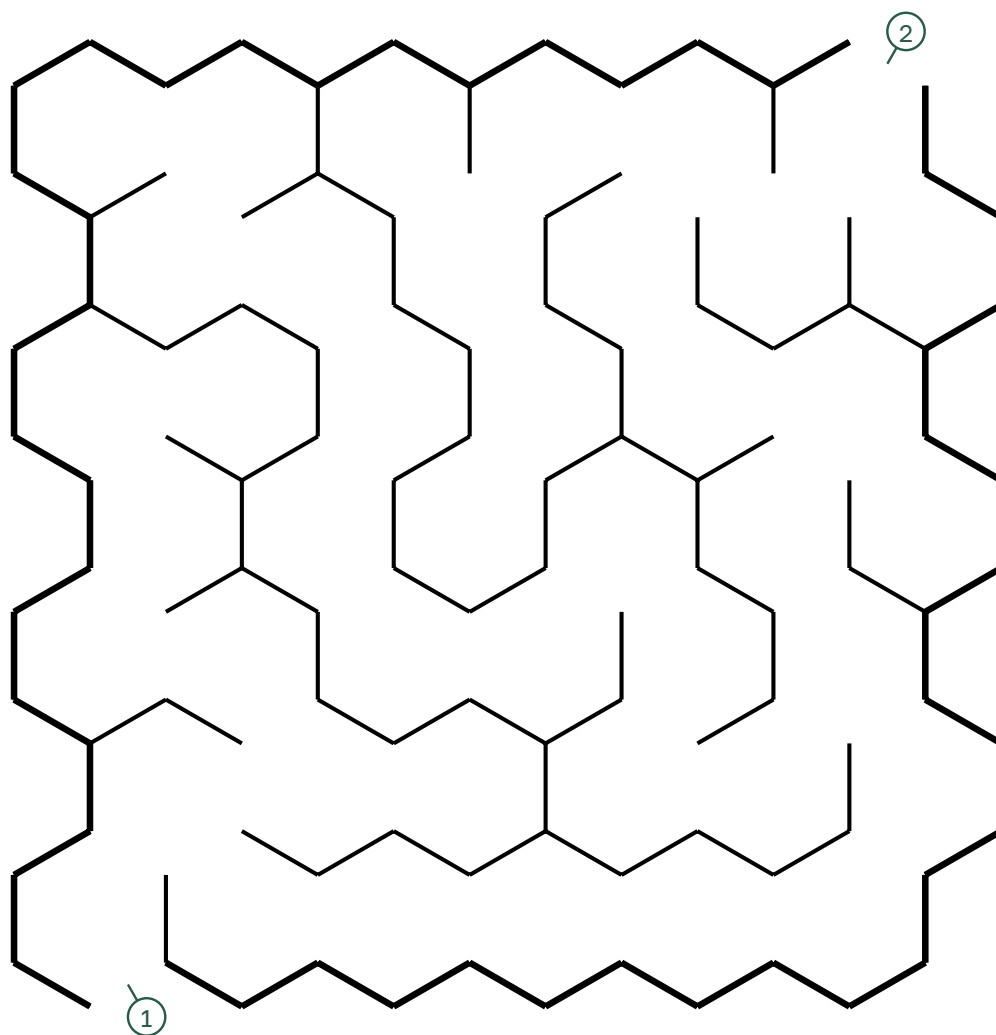
К чему пришёл ёжик? · Найди на дорожке место, где пришлось повернуть.

Дождливый день

03 / 05

Облачко зовёт зонтик на прогулку.

Помоги друзьям встретиться.



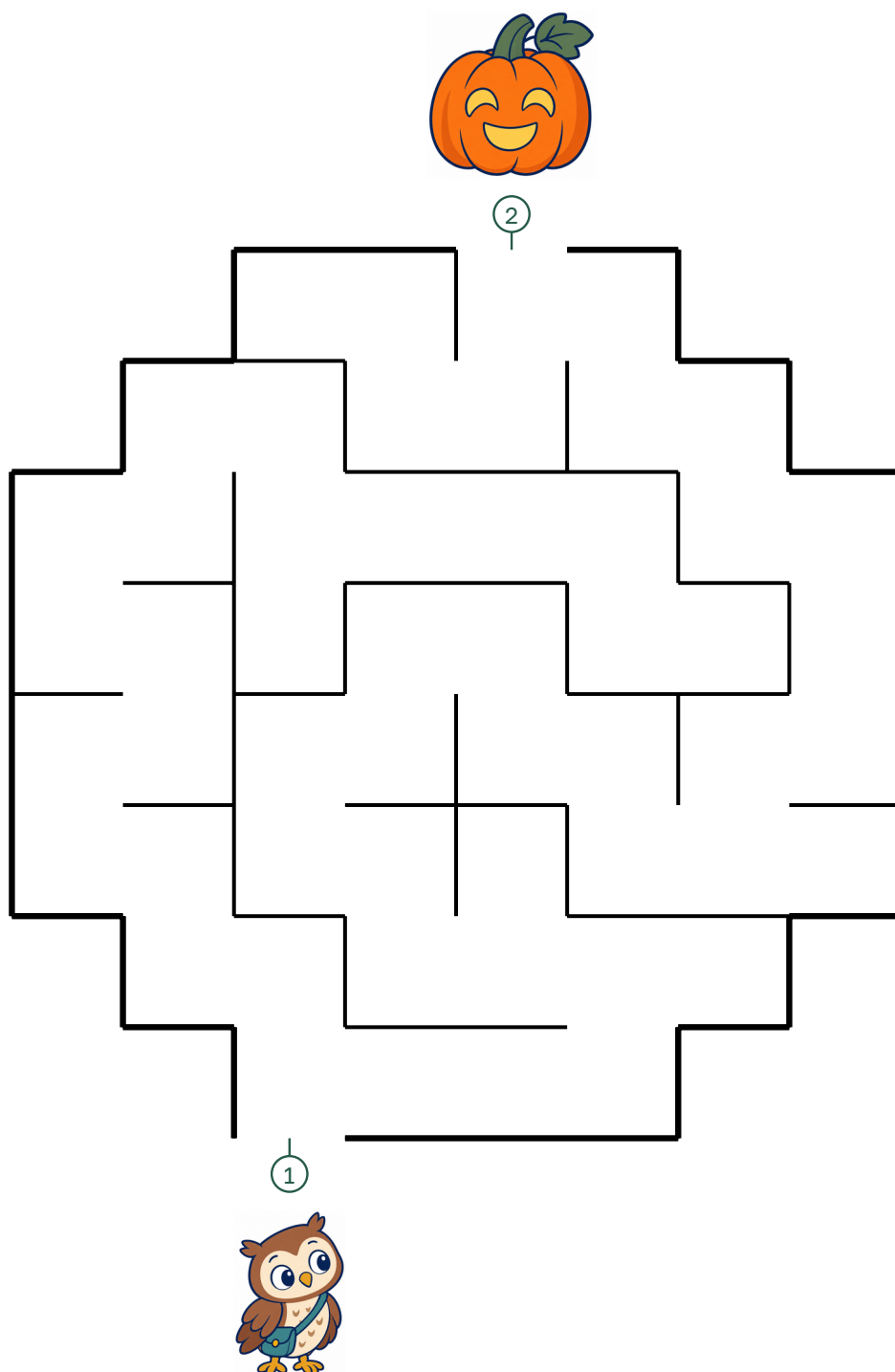
После дорожки

К кому добралось облачко? · Покажи две соседние клетки, между которыми дорожка прошла через открытую сторону.

Осенний огонёк

04 / 05

Вечереет, а впереди светится тыква-фонарик.
Помоги совёнку найти к ней дорогу.



После дорожки

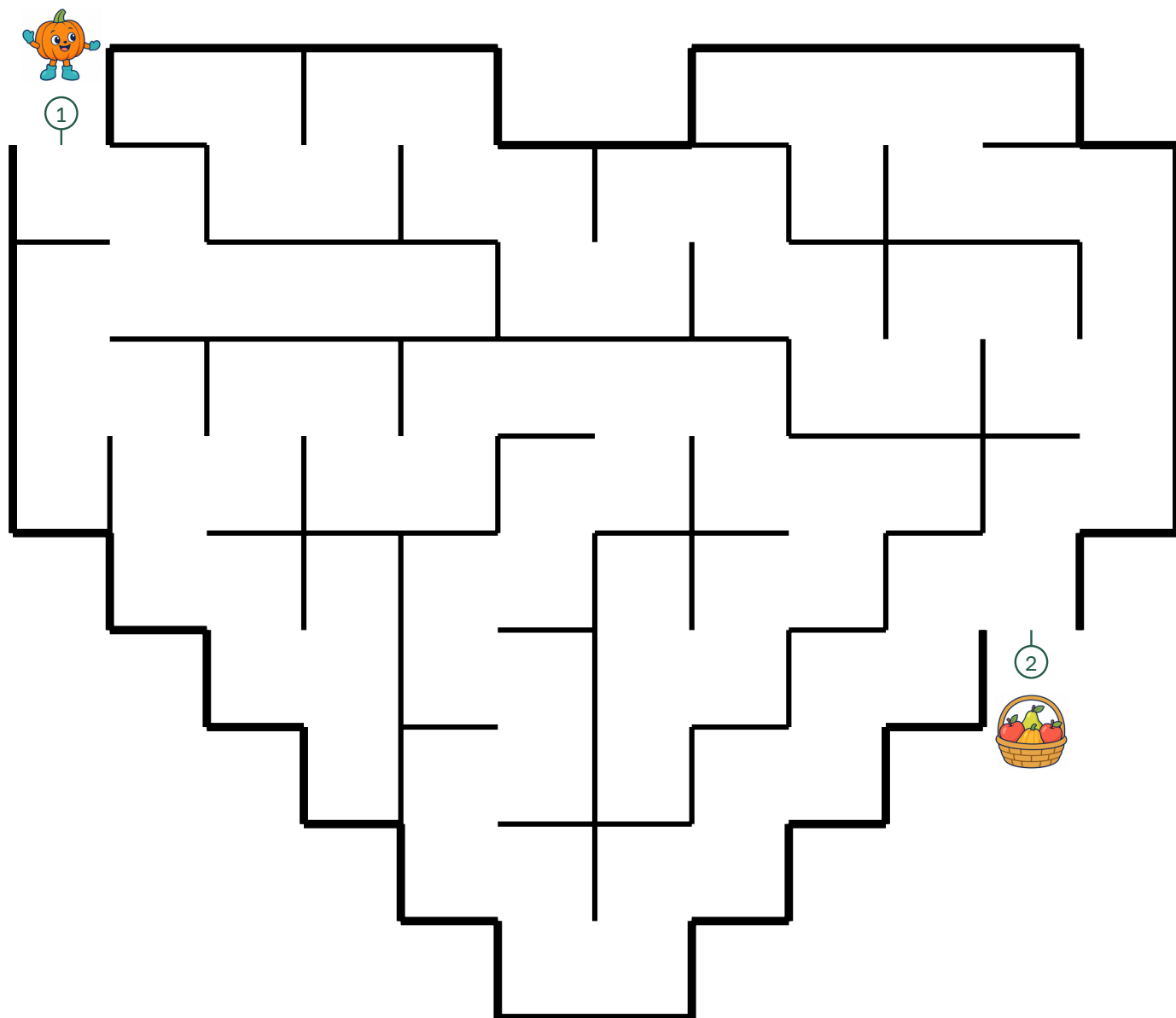
Что светится в конце пути совёнка? · Покажи на ответе поворот, который помог дойти до финиша.

Праздник урожая

05 / 05

Тыквенный человечек спешит на праздник.

Проводи его к урожайной корзине.



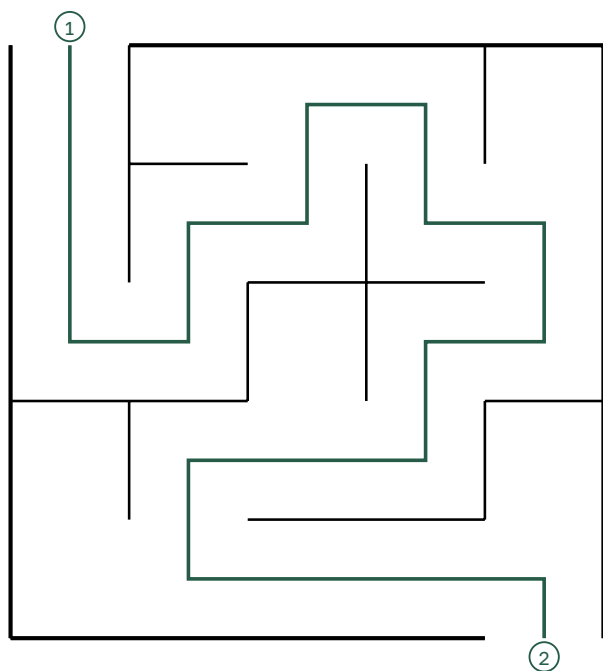
После дорожки

К чему пришёл тыквенный человечек? · Назови один предмет в урожайной корзине.

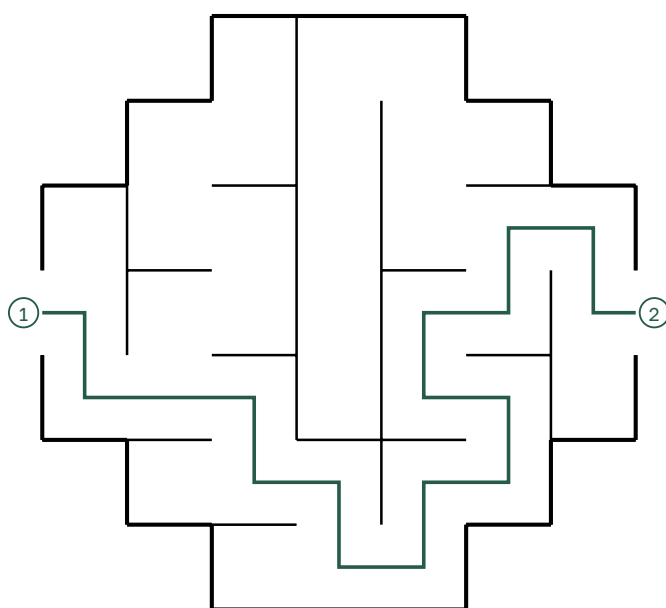
Найденные дорожки

1 — начало у героя • 2 — цель

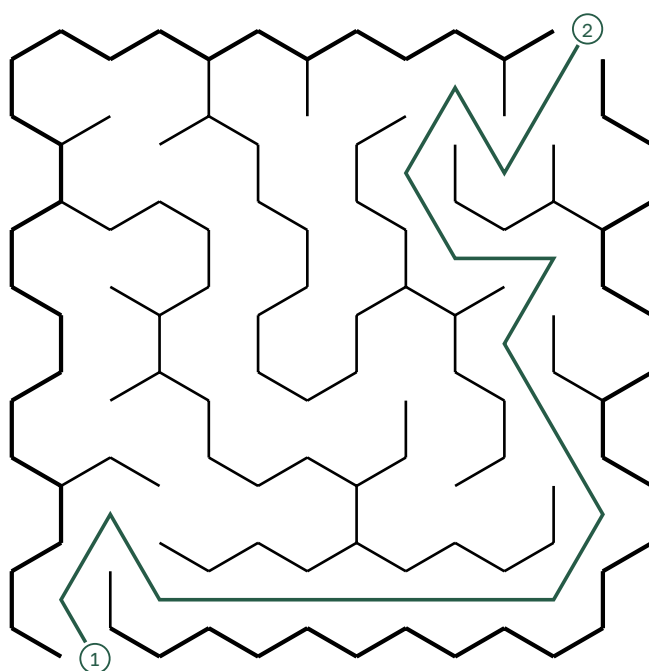
1. Осенний запас



2. Шуршащие листья



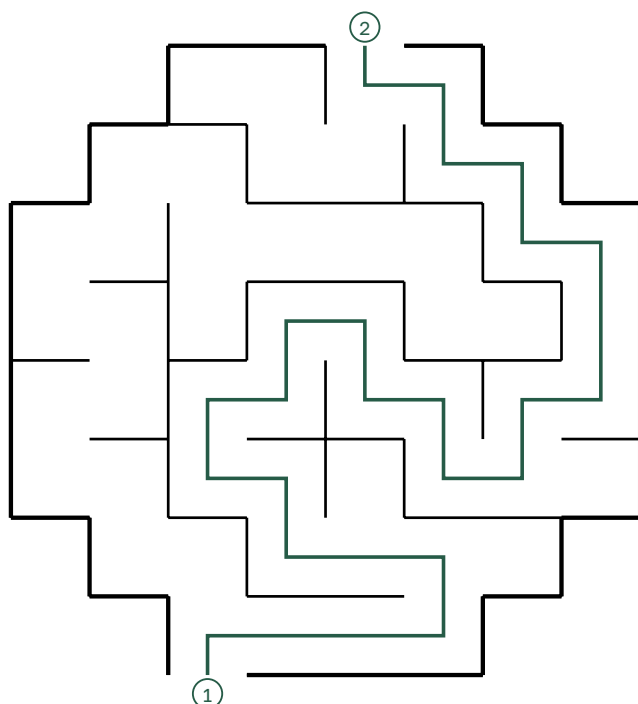
3. Дождливый день



Найденные дорожки

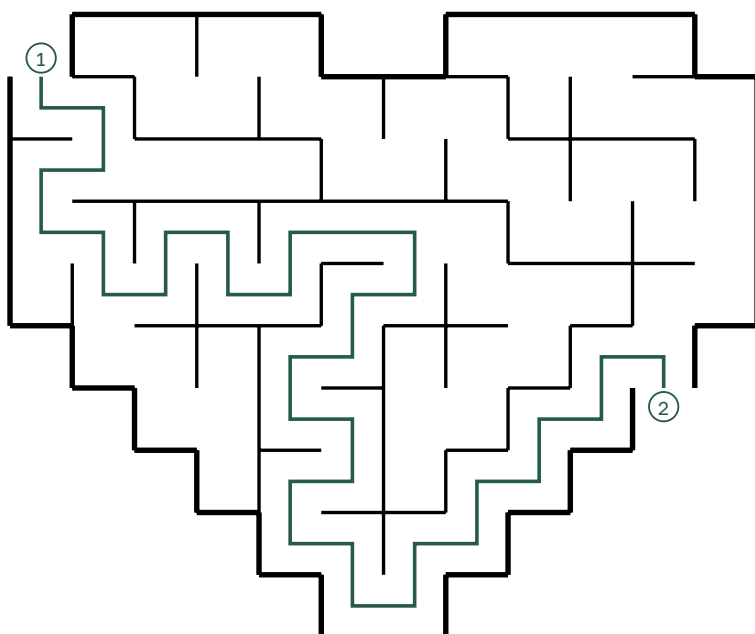
1 — начало у героя · 2 — цель

4. Осенний огонёк



Начало: совёнок
Цель: тыква-фонарик

5. Праздник урожая



Начало: тыквенный
человечек
Цель: урожайная корзина